

## Krótką instrukcją tworzenia własnych zasobów.

Dotyczy: aplikacje *WybierzObrazek* i *DopasujObrazek*

Do Zasobów aplikacji można dodawać własne obrazki i nagrania dźwiękowe.

Nagrania dźwiękowe muszą być w formie plików **wav** (nie mp3, nie m4a itp.)

Nagrania dźwiękowe można wykonać za pomocą telefonu (aplikacja Dyktafon), powstałe pliki przenieść na komputer stacjonarny, a następnie **przekonwertować** do formatu wav.

Do przekonwertowania można posłużyć się serwisami online, przykładowo:  
<https://online-audio-converter.com/pl/>

Własne obrazki i nagrania najlepiej umieszczać w podkatalogu utworzonym w katalogu *Zasoby*.

Następnie, po uruchomieniu aplikacji, należy na ekranie z Ustawieniami wybrać katalog z własnymi obrazkami i nagraniami.

Nazwy plików z obrazkiem i z nagraniem dźwiękowym powinny różnić się tylko rozszerzeniem (rozszerzenie to część nazwy po kropce). Przykład:

<i>pokaż długopis.jpg</i>	- plik z obrazkiem
<i>pokaż długopis.wav</i>	- plik z nagraniem

Na wielu komputerach rozszerzenie nie jest pokazywane. Wtedy pliki odróżnia od siebie graficzna ikona.

Liczba obrazków w katalogu - dowolna.

Wersja demonstracyjna pozwala wyświetlić maksymalnie 4 obrazki.  
Wersja pełna - 15 obrazków.

Wersja pełna dostępna jest pod adresem <https://AutyzmSoft.pl/pelne-wersje-2>

**UWAGA** - jeżeli w katalogu umieścimy 2 lub więcej identycznych obrazków, aplikacja nie będzie działać poprawnie.